



REGLAMENTO DEPORTIVO. CAMPEONATO ACRECA DE KARTS

Equipos

Los equipos estarán formados por 2 pilotos.

Cada integrante correrá en los entrenamientos cronometrados y en las carreras individuales diferentes al otro integrante del equipo.

Los integrantes de cada equipo, serán los mismos en las carreras individuales y en la carrera de resistencia. No se podrán realizar cambios. Cada asociación tendrá que decir en el momento de la inscripción la composición de los integrantes de cada equipo.

- 2 mangas de entrenamientos cronometrados 10' mín. / clasificación de tiempos salida carreras individuales, o 1 entrenamiento cronometrado 10' mín. de todos los integrantes. Dependerá del número de participantes
- Carreras individuales:
 - 1 o 2 carreras de 10' en orden de tiempos de clasificación
 - 1 o 2 carreras de 10' en orden inverso de puestos del resultado de la primera carrera.Dependiendo del número de participantes se hará 1 o 2 carreras.
- Carrera de resistencia: 45 minutos. Participan todos los integrantes del equipo, en relevos de 10' para cada piloto, con cambios en los minutos: 10-12,21-23,32-34. En los equipos de 2 participantes, cada piloto correrá 2 relevos alternos.

Orden de salida

El orden de salida de las carreras se establecerá por el orden de los tiempos obtenidos en los entrenamientos cronometrados de la siguiente manera:

- Carreras individuales:

CARRERA A: En las primeras carreras individuales, la salida será por orden de los tiempos de entrenamientos/clasificación (mejor tiempo sale primero y peor tiempo sale el último).

CARRERA B Para las segundas carreras individuales, el orden será inverso, según el resultado de la Carrera A, la posición obtenida en la llegada, se invertirá (el primero en llegar sale último y el último sale primero).
- Carrera de resistencia: se tomará la mejor vuelta de cada equipo para establecer el orden de salida.

Paradas

En la carrera de resistencia las paradas se realizarán de la siguiente forma:

Un comisario marcará la apertura de Boxes, mediante una bandera que se mostrará en la recta de meta.

La bandera /cartel informativo para el cambio de corredores se mostrará en los siguientes minutos:

- en los minutos 10 ,11 y 12: 1ª parada
- en los minutos 21 ,22 y 23: 2ª parada
- en los minutos 32 ,33 y 34: 3ª parada

Las paradas para el cambio de corredores se realizarán en el lugar habilitado para cada equipo, que indique la organización. EL PRIMERO QUE ENTRA EN BOXES ES EL PRIMERO QUE SALE.

En caso de que se produzca un adelantamiento en boxes, ese equipo tendrá que ceder su posición en carrera, en caso de NO CEDER LA POSICIÓN, se sancionará con un STOP AND GO de 10 segundos.

Sorteo de Karts

Se realizarán los siguientes sorteos de karts:

- Sorteo de karts para las carreras individuales.
- Mismo kart para los integrantes del cada equipo para todas las carreras individuales.
- Sorteo karts para la carrera de resistencia.

Sistema de puntuación

El 50% de los puntos los aportará la carrera de resistencia y el otro 50% las individuales. Con La suma de los puntos conseguidos obtendremos el resultado final de la carrera.

En caso de abandono en carrera por parte del piloto, no se puntuará, no se sumarán puntos. Para poder puntuar, hay que terminar la carrera y pasar por meta con la bandera a cuadros.

En las carreras individuales se sumarán los puntos obtenidos por los pilotos de cada equipo según la posición final en cada carrera.

Puesto	CARRERA 1 A	CARRERA 1 B	CARRERA INVERTIDA A	CARRERA INVERTIDA B	RESISTENCIA
1	30	20	30	20	100
2	26	17	26	17	90
3	23	15	23	15	85
4	20	13	20	13	82
5	19	12	19	12	79
6	18	11	18	11	77
7	17	10	17	10	75
8	16	9	16	9	74
9	15	8	15	8	73
10	14	7	14	7	
11	13	6	13	6	
12					

Desempates

En caso de empate se resolverá en función de la posición de la carrera de resistencia.

Publicación de resultados

Después de los entrenamientos cronometrados y de cada carrera se procederá a la publicación de resultados y tiempos provisionales.

Sanciones

Penalización de 10 segundos por las infracciones siguientes:

- No entrar en Boxes en las vueltas marcadas para el cambio de piloto en la carrera de resistencia
- Adelantarse en la salida antes de que el semáforo se ponga en verde
- Conducción peligrosa en boxes

La conducción o conducta antideportiva tendrán las siguientes consideraciones:

- Primer aviso del comisario: se considera amonestación
- Segundo aviso: penalización de un stop and go de 10 segundos
- Tercer aviso: descalificación de la carrera

Comité de Competición

Estará formado por 3 personas, que son:

- Un delegado de la Asociación Organizadora designado por ésta.
- Uno de los delegados de los equipos participantes, distinto de la Asociación Organizadora, elegido mediante sorteo o elegido por decisión del conjunto de delegados.
- El responsable del circuito.

Resultados de la CARRERA y del CAMPEONATO ACRECA

Carrera individual

La suma de los puntos conseguidos por cada piloto integrante de cada equipo en las carreras individuales y la carrera de resistencia, según el sistema descrito anteriormente, establece el resultado del campeonato. La carrera lo gana el equipo que más puntos haya conseguido y así sucesivamente.

Campeonato por equipos

En el caso de las Asociaciones que participan con más de un equipo, puntúa sólo el equipo de la Asociación que mejor resultado haya obtenido. Con este descarte y el resultado de la Carrera se obtiene el orden del Campeonato.

Reclamaciones

Las reclamaciones podrán presentarse por el delegado del equipo de la Asociación que reclama hasta 15 minutos después de la publicación de las clasificaciones.

En el caso que la reclamación afecte al resultado de otro participante o equipo, el Comité deberá informar al delegado de la Asociación afectada para tener en cuenta sus alegaciones.

El Comité de Competición deberá resolver la reclamación inmediatamente.

La decisión del Comité después de este proceso será inapelable y los resultados pasarán a ser definitivos.